

Fingerspiele

DIE HEXE ZEROLINA



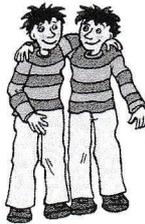
Ich bin die Hexe Zerolina und wohn im Zahlenland.
Linken Zeigefinger krümmen und nickend nach allen Seiten verbeugen.

Ich habe einen Raben, der wird Numero genannt.
Daumen parallel aneinander legen und mit den Händen Flügelbewegungen nachahmen.

Der Postbote kommt heute zu Besuch, will Briefe schnell verteilen.
Mit der rechten Hand zu allen Seiten Briefe verteilen.
Er sucht zunächst den Weg zur 1, wir wollen mit ihm eilen.
Den Daumen der rechten Hand umherzeigen.



Die 1 auf einer Insel wohnt, 1 Fisch zieht uns im Boot hin.
Mit den Armen einen großen Kreis zeigen, die Hände zusammenlegen und in wellenförmigen Bewegungen auf- und abbewegen.
1 Körperteil ist unser Zauberkode, damit der Brief den Weg find.
Auf einen beliebigen Körperteil zeigen, den es am Körper nur einmal gibt.



Und weiter geht es schon zur 2 auf unseren 2 Beinen.
Zwei Finger umherzeigen und betont mit den zwei Beinen gehen.
Hier wohnen lauter Zwillinge, die müssen alles teilen.
Auf beliebige Körperteile zeigen, die es in doppelter Anzahl am Körper gibt.

Die 3 ist unser nächstes Ziel, mit 3 Fingern müssen wir dort essen.
Drei Finger umherzeigen und mit diesen drei Fingern dann imaginäres Essen zum Mund führen.
Ein Dreieck dient als Wohnhaus da, die Bäume 3 Meter messen.
Mit Hilfe der Zeigefinger und Daumen ein Dreieck zeigen. Anschließend auf die Zehenspitzen stellen und die Arme ganz hochstrecken.



Zur 4 da müssen wir fliegen, sie wohnt im Turm ganz oben.

Vier Finger umherzeigen und anschließend nach oben zeigen.

4 Wolken schweben übers Land, 4 Drachen woll'n hin toben.

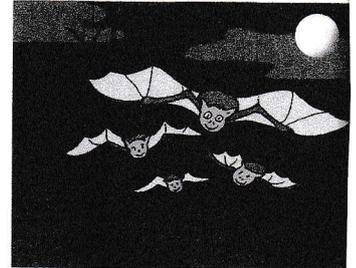
Mit der ganzen Hand an vier Stellen oben – „am Himmel“ – eine Wolke „befestigen“, dann abwechselnd mit der rechten und linken Hand einen „Drachen“ von unten nach oben steigen lassen.

Und weiter geht es schon zur 5, dort schweben Fledermäuse durch die Nacht.

Fünf Finger umherzeigen und dann mit den Händen langsame Flugbewegungen durchführen.

Die Sterne strahlen mit 5 Zacken, sie geben auf den Weg acht.

Die Hände mit weit abgespreizten Fingern in die Höhe halten.



Zur 6 kommen wir in der Früh, drum laufen wir ganz leise.

Sechs Finger umherzeigen und mit den Füßen ganz leise Schritte durchführen.

Sie öffnet müde ihre Tür und weiter geht die Reise.

Mit den Händen nach beiden Seiten eine Tür öffnen.

Der 7 bringen wir den nächsten Brief, da wohnen auch 7 Zwerge.

Sieben Finger umherzeigen und auf dem Kopf mit den Händen eine Zipfelmütze andeuten.

Wir folgen ihrem Wanderweg über die 7 Berge.

Mit einer Hand sieben Berge hintereinander „malen“.

Die 8 erhält auch einen Brief, sie wohnt in einer Achterbahn.

Acht Finger umherzeigen und mit beiden Armen eine liegende Acht schwingen.

Der Rummel macht uns ganz viel Spaß, wir schwingen mit 'nem Affenzahn.

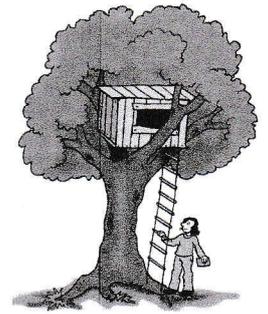
Weiter mit den Armen liegende Achten schwingen.

Die 9 in einem Baumhaus wohnt, wir müssen Stufen steigen.

Neun Finger umherzeigen und Stufen hochsteigen.

Dann geben wir den letzten Brief, sie will ihn uns gleich zeigen.

Mit einer Hand den „Brief“ übergeben und den dann mit beiden Händen auseinander rollen.



Die 10, die lädt uns alle ein, wir tanzen auf ihrem Feste.

10 Finger umherzeigen und sie dann nach allen Seiten tanzen lassen.

Auch wir haben 10 Freunde dabei und sind daher noch lange Gäste.

Die 10 Finger noch einmal zeigen und auf die 10 Zehen (im Idealfall barfuß) weisen.

1, 2, 3, DA OBEN AUF DEM BERGE

Text: mündlich überliefert –

1, 2, 3, da oben auf dem Berge,

Die Zahlen 1, 2 und 3 deutlich mit den Fingern vorzählen, den Berg, auf den Zehenspitzen stehend, ganz hoch oben in der Luft zeigen.

1, 2, 3, da tanzen sieben Zwerge,

Die Zahlen 1, 2 und 3 deutlich mit den Fingern vorzählen, mit den Händen eine Zipfelmütze auf dem Kopf andeuten und sich langsam einmal tanzend im Kreis drehen.

1, 2, 3, da unten auf der Wiese,

Die Zahlen 1, 2 und 3 deutlich mit den Fingern vorzählen, Oberkörper vorbeugen und die Wiese zeigen, indem der Zeigefinger tippend den Boden berührt.



1, 2, 3, da schläft ein großer Riese.

Die Zahlen 1, 2 und 3 deutlich mit den Fingern vorzählen. Das Schlafen andeuten, indem der Kopf kurz seitlich auf die zusammengelegten Hände gelegt wird. Anschließend auf die Zehenspitzen stellen und die Arme ganz lang über den Kopf zur Seite wieder abwärts bewegen (mit den Armen große Kreise ausführen).

Dieses Spiel könnt Ihr variieren
→ indem Ihr es erst normal laut
spricht, dann flüstert und dann
nur noch die Finger zeigen und
Ihr bleibt stumm, danach schreit
Ihr es ganz laut